# HTML 5

Lenguaje de descripción y marcado de hipertexto

Conceptos generales Metadata

Información asociada al contexto

Enlaces

Semanticas

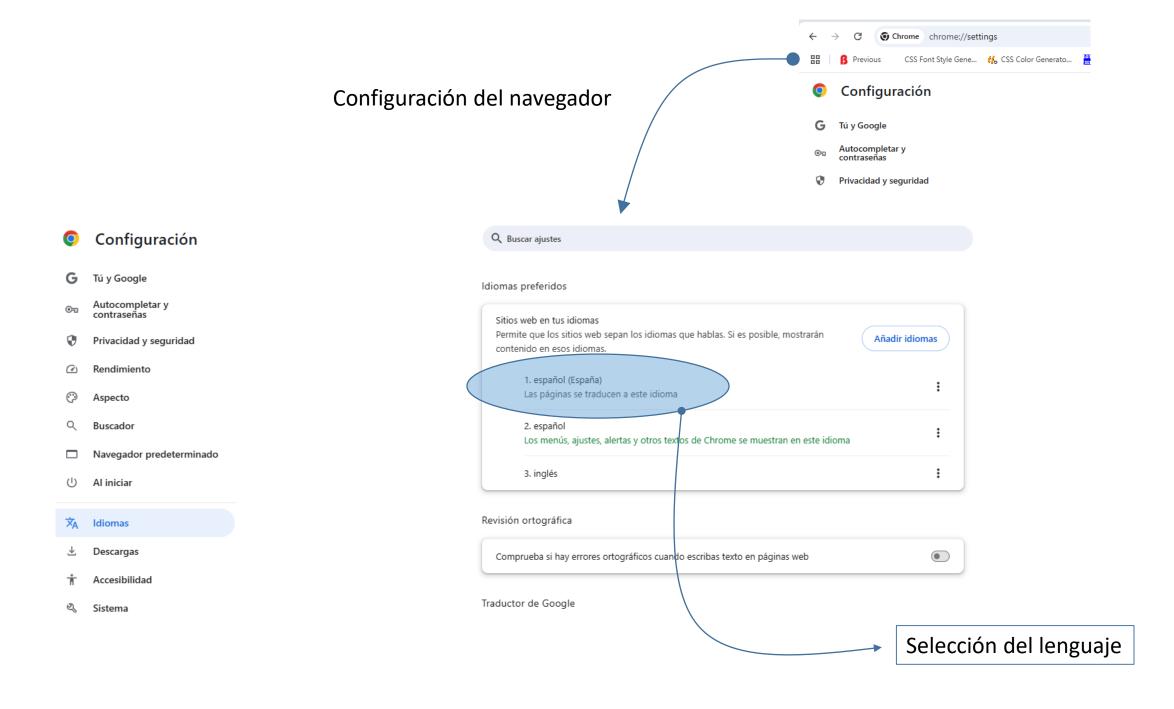
UTF-8

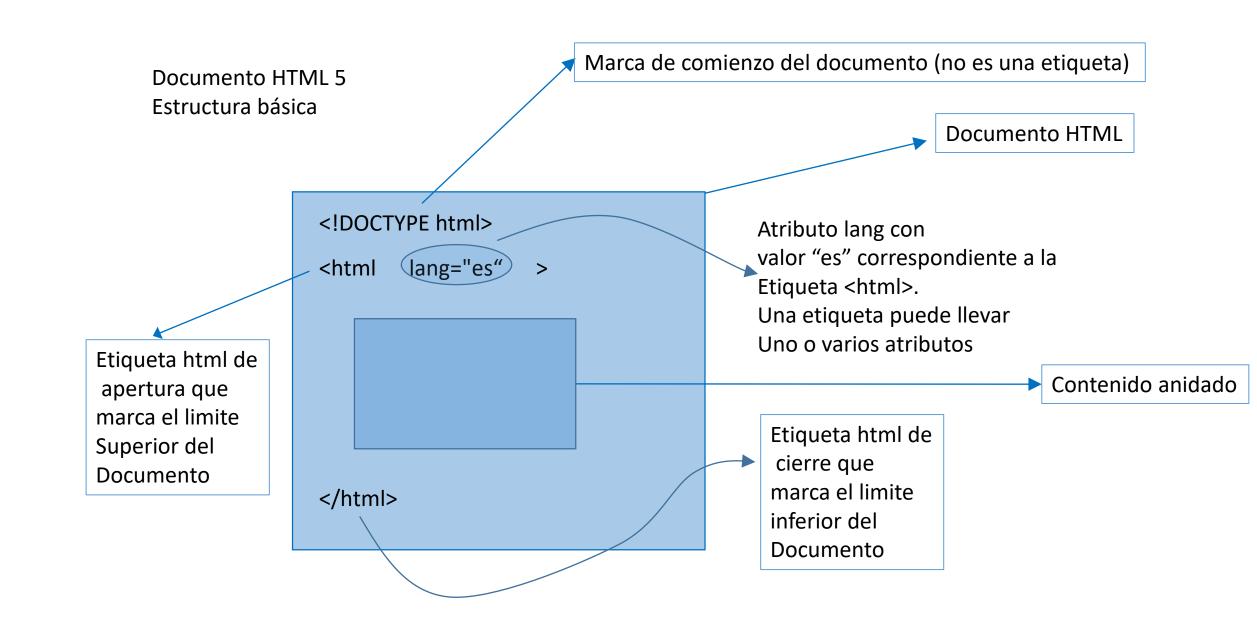
Tablas Celdas combinadas

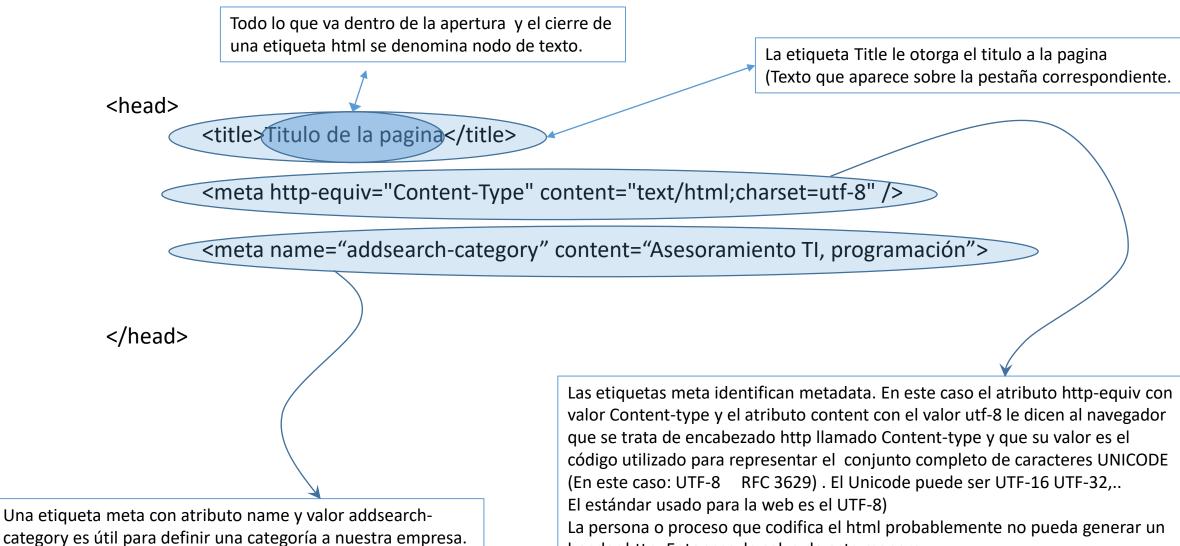
SEO

Forms iframes

**Etiquetas** 







category es útil para definir una categoría a nuestra empresa. Los bot's la usarán para indexar sitios y posicionar a nuestra empresa en un lugar destacado y eficiente filtrado.

header http. Entonces lo salva de esta manera.

Utilizar una codificación UNICODE permite que nuestra página pueda ser vista en cualquier país del mundo aunque en ese lugar el navegador este configurado en cualquier otro lenguaje.

UTF-8

Caracteres UNICODE codificados en grupos de 8 bits

Cuando la palabra empieza con 0 en el bit mas significativo significa que se trata de solo un grupo de 8 bits

UTF-8

Rango equivalente a US-ASCII. Símbolos de un único byte donde el bit más significativo es 0

Símbolos de dos bytes. El primer byte comienza con 110, el segundo byte comienza con 10

Símbolos de tres bytes. El primer byte comienza con 1110, los bytes siguientes comienzan con 10

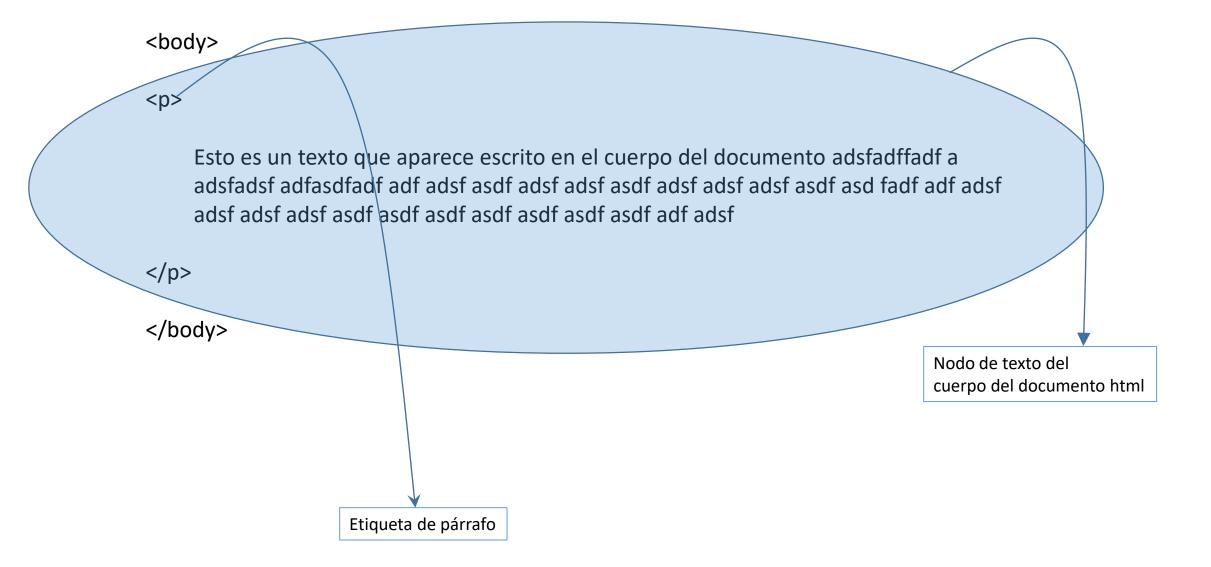
Símbolos de cuatro bytes. El primer byte comienza con 1110, los bytes siguientes comienzan con 10

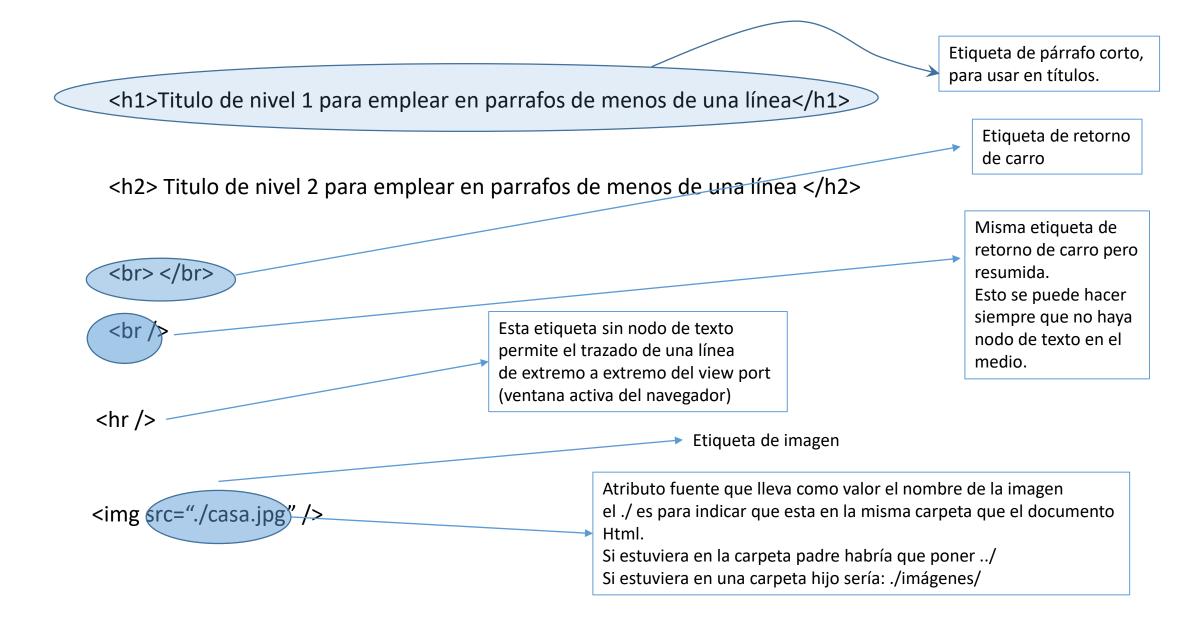
Símbolos de cuatro bytes. El primer byte comienza con 11110, los bytes siguientes comienzan con 10

Cuando la palabra empieza con 11110 significa que se trata de cuatro grupos de 8 bits donde cada uno de ellos comienza con 10

Cuando la palabra empieza con 1110 significa que se trata de tres grupos de 8 bits donde cada uno de ellos comienza con 10

Cuando la palabra empieza con 110 significa que se trata de dos grupos de 8 bits donde cada uno de ellos comienza con 10





<!-- Los comentarios en html que no serán visualizados en el navegador van dentro de estas marcas -->

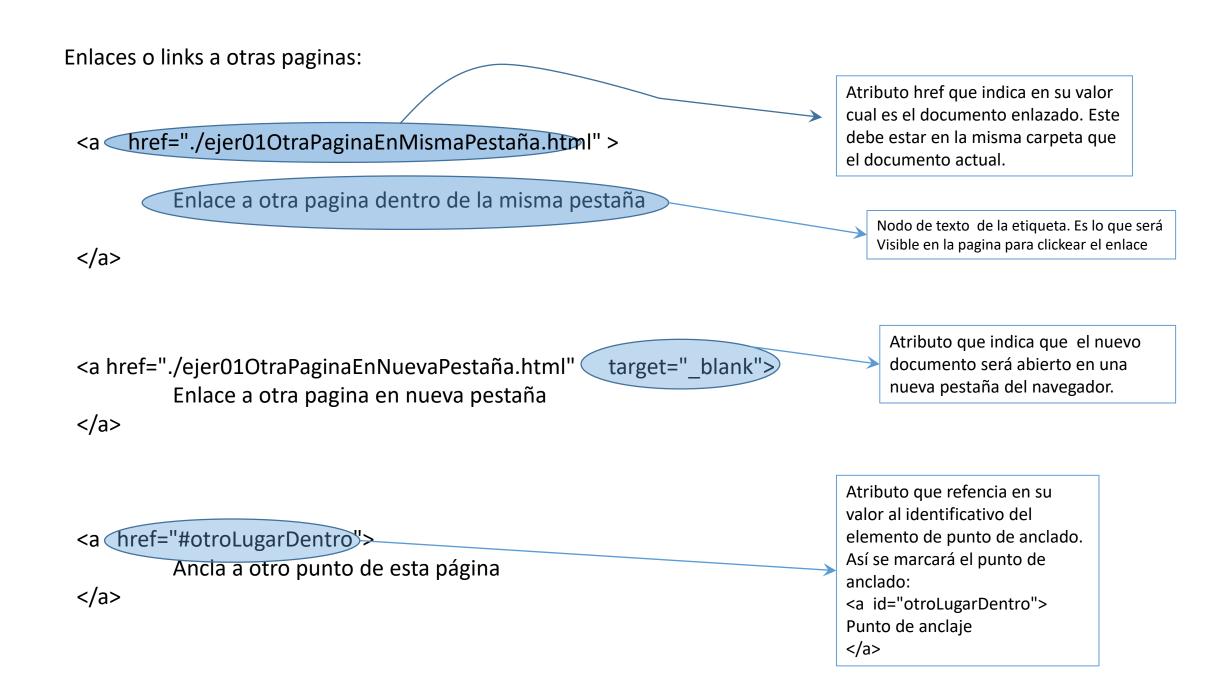
#### Cambio de tamaño de la imagen:

<img alt="Foto de el greco" style="width:100px;height:500px" src="./greco.gif" />

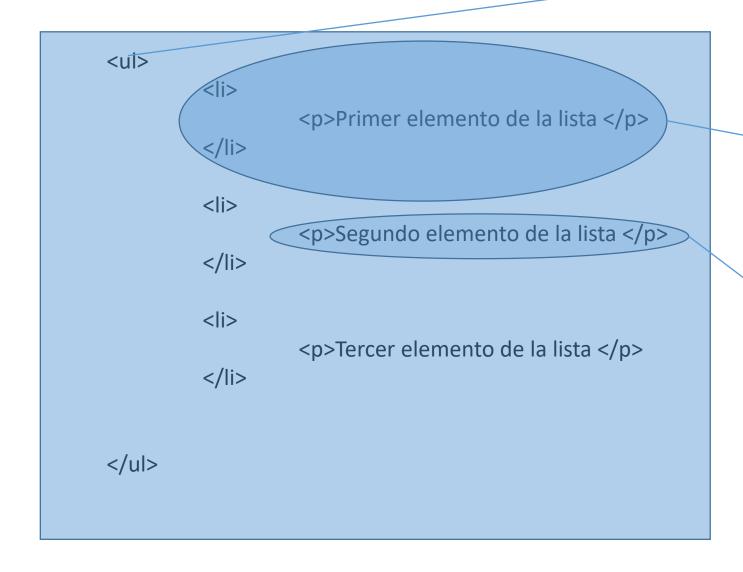
Nuevo atributo para fijar un estilo: El valor de este atributo es una cadena de parámetros de estilo nombre:valor;nombre:valor;.... Cada parámetro indica una variable de estilo.

Atención: Esto cumple con las medidas estipuladas para la imagen pero obviamente se perderá la relación de aspecto y la imagen se deformará.

También se pixelará si el tamaño definido en el estilo es mayor al propio de la imagen. Para que esto no ocurra se debe variar solo una de las dos dimensiones y se tomará la precaución de no sobrepasar el tamaño original.



#### Listas en html



Etiqueta de lista sin orden. En el navegador se verán viñetas.

En el caso de querer listas numeradas automáticamente se empleará la etiqueta ..... (order list)

Etiqueta line ... 
Anida cada elemento de la lista

Nodo de texto de la etiqueta En este caso lleva un párrafo adentro. Podría anidar enlaces a otros sitios en la red u a otros documentos dentro de nuestro espacio de almacenamiento.

## Etiquetas semánticas

Las etiquetas semánticas de html5 son etiquetas que marcan los límites de distintos tipos de contenido.

Se llaman semánticas porque nada tienen que ver con la estructura sintáctica del documento ni con su estilo.

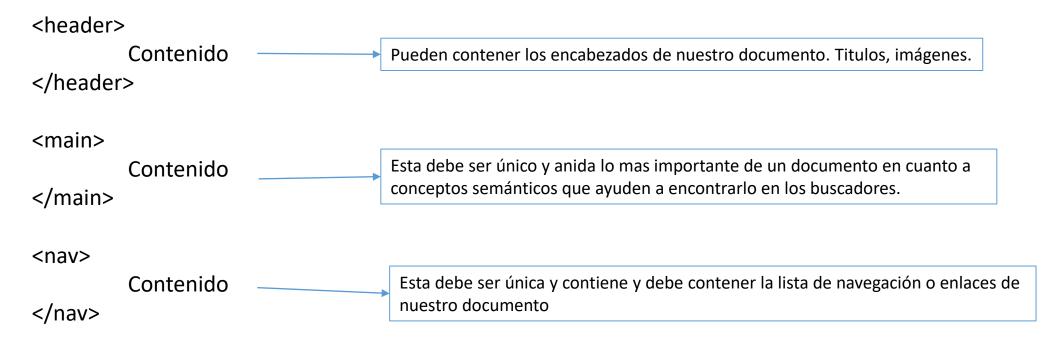
Tienen que ver pura y exclusivamente con el contenido.

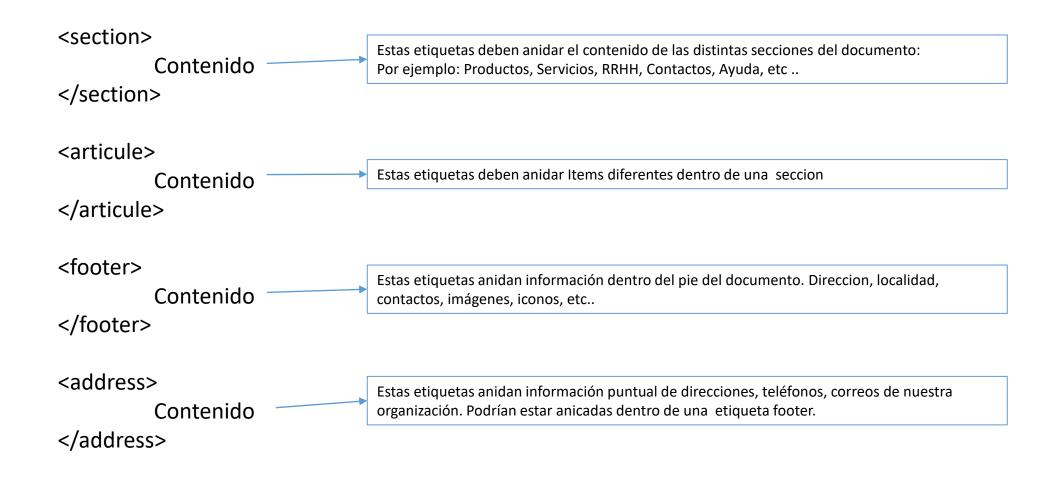
Son ampliamente utilizadas por los robots o motores de búsqueda para indexar el sitio donde reside nuestro/s documentos.

Pueden ser ubicadas en cualquier parte anidadas dentro de <body></body>

Pueden haber varias de un mismo tipo y pueden anidarse entre ellas.

Otorgan una estructura semántica a nuestro documento.





## SEO (Search Engine Optimization)

El SEO es el arte o la ciencia de persuadir a los motores de búsqueda como Google o Bing o Yahoo o cualquier otro.

El tráfico gratuito u orgánico es aquel que los motores de búsqueda devuelven en sus resultados sin que haya pago de ningún tipo.

## Optimización on-page

#### Detalles a observar:

Velocidad de carga de la página.

Diseño con adaptación al medio (dispositivos móviles).

Código limpio y claro.

Seguridad SSL (sitio confiable).

Ubicación de frases claves entre etiquetas semánticas bien elegidas.

Contenido anidado en la etiqueta <title> que aparecerá como puerta de acceso a en el resultado de búsqueda en color azul.

Contenido para agregar en el title : Como?, Que?, Porque? Y Donde?

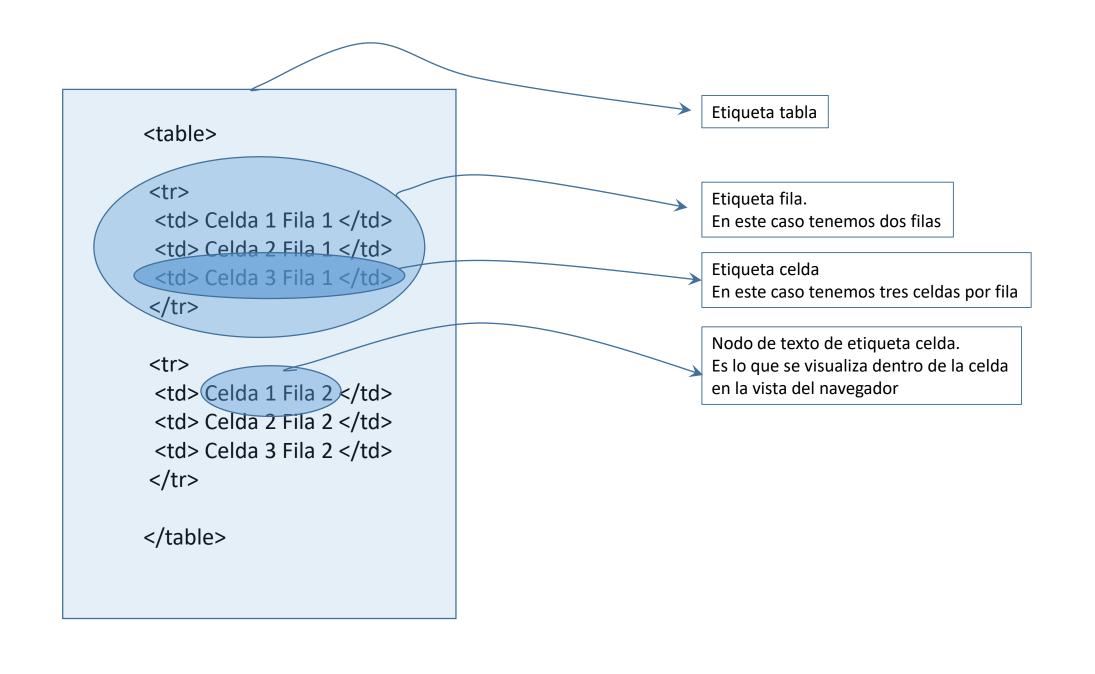
Y adjetivos como mejor, definitiva, → Debe coincidir con lo que los usuarios buscan

No superar los 60 caracteres en el title!

## Optimización off-page.

Tiene que ver con las referencias y enlaces a tu pagína desde otros operadores confiables

# **TABLAS**



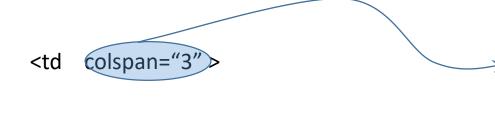
#### Agregando estilo

Atributo de estilo para La etiqueta table.

En este caso la tabla mostraría bordes solidos (parámetro de estilo border). Los bordes de 2 celdas contiguas colapsan en uno solo (parámetro de estilo border-collapse)

Atributo de estilo para
La etiqueta de celda td.
En este caso la celda tendrá ancho y alto
(parámetros de estilo width y height).
Tendra también color de fondo (parámetro
background-color)

## Agrupamieto de celdas:

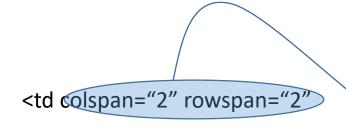


Esta celda con este atributo colspan avanzará sobre las dos siguientes, ocupando 3 posiciones.

Habrá que quitar entonces 2 etiquetas de celda de esta fila para mantener la matriz original

Esta celda con este atributo rowspan avanzará sobre las dos siguientes hacia abajo ocupando 3 posiciones verticalmente.

Habrá que quitar entonces 1 etiqueta de celda en cada una de las filas siguientes para mantener la matriz original.



Esta celda con estos dos atributos:

Se extenderá una columna hacia la derecha y una fila hacia abajo.

Con lo cual deberíamos quitar una celda de la fila actual y 2 celdas de la fila que está por debajo para mantener la matriz original.

## Etiqueta <form>

## Formularios en Html5

```
<form action="./respuestaFormulario.html" target="_blank" (method="get")
                                                                                            <a href="#"><a hre
                                                                                            <label ....> Nodo texto del label </label> <br /><input ...... />
                                                                                            <label ....> Nodo texto del label </label> <br /><input ...... />
                                                                                             <input ... />
                                                                                             <input .../>
                             </form>
Botones de envío y de
                                                                                                                                                                                    Nodo de texto del formulario. Lleva todos los lables e inputs del
reset del formulario
```

formulario

Atributo action: Indica el recurso que se pretende para la respuesta HTTP.

El recurso que a su vez recibirá los datos enviados por el formulario

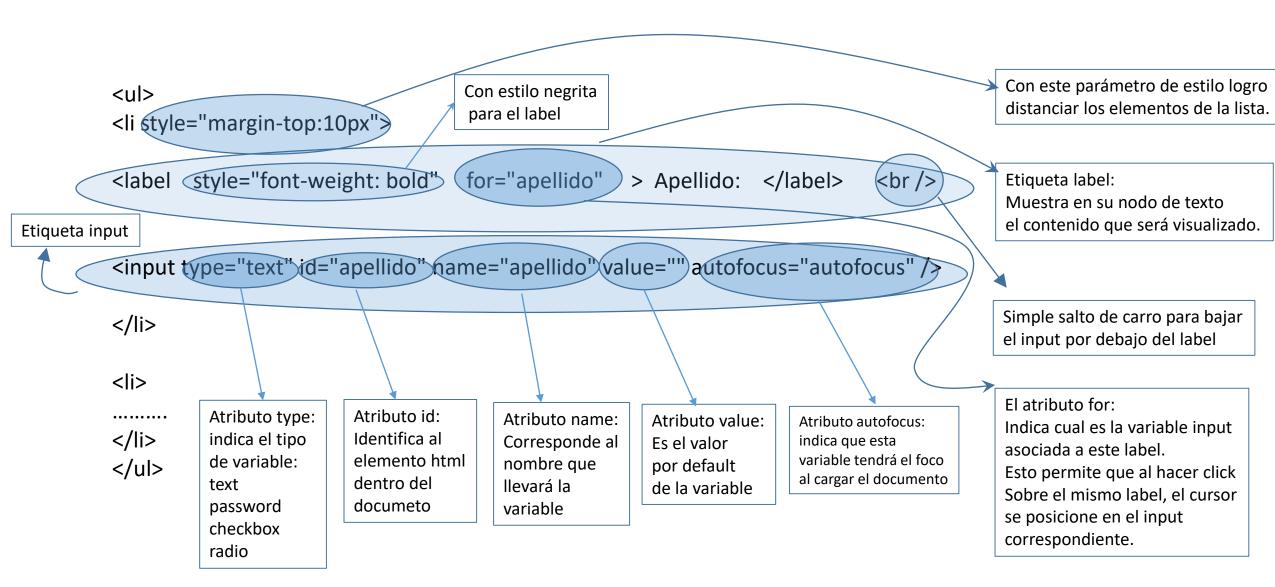
Atributo method:

Indica el comando, verbo que llevará el requerimiento HTTP. En el caso de un formulario puede tomar valores GET o POST Si se usa GET todas las variables input con sus valores viajarán en el URL del requerimiento. (Repasar mensaje de Request del protocolo HTTP)

Si se usa POST, las variables input con sus valores viajarán en el

Body de requerimiento.

#### Pensemos el contenido del formulario como una lista de variables a transferir



## Tipos de input

<input type="password" ...... Cuando el usu puntos

Atributo type con valor password Cuando el usuario tipea se visualizarán puntos

<input(type="hidden" .....

<input(type="checkbox")id="piano" name="pintura" value="si" />

<input type="checkbox" id="guitarra" name="guitarra" value="si" />

<input type="checkbox" id="trompeta" name="trompeta" value="si" />

Atributo type con valor hidden Variable oculta que el usuario no verá pero que será enviada en el req. HTTP

Atributo type con valor checkbox Cada cuadro de chequeo tiene su propio name ya que su elección es inclusiva y representa una variable independiente.

Si el cuadro no es chequeado, la variable no viaja en el requerimiento.

> Nombre de la variable Como en todo input

<input type="radio" id="masculino" name="sexo" value="m" checked="checked" <input type="radio" id="femenino" name="sexo" value="f" >

Atributo checked: Indica cuando la casilla esta chequeada.

Type con valor radio
Representa un chequeo
exclusivo y es por eso que
el nombre de cada opción del grupo es igual
al otro (sexo)

## Cuadro de lista. Opciones exclusivas para cada elemento de opción

<select id="estudios" name="Estudios">

<option value="pri" selected="selected">Primarios</option>

<option value="sec">Secundarios</option>

<option value="ter">Terciarios</option>

<option value="uni">Universitarios</option>

<option value="pos">Postgrado</option>

**Etiqueta Select** 

Nombre de la variable

Etiqueta option. Representa cada elemento de la lista.

Atributo selected Indica que esta el la opción seleccionada por defecto

El atributo value es el que define el valor que tomara la variable estudios.

Nodo de texto de la etiqueta opción. Es el texto que se visualiza en el despligue de la lista

</select>

#### Validación HTML5

El Html 5 permite validar algunos datos sin necesidad de programación. La validación se produce solo en el evento de pulsar el botón <u>de e</u>nvío del formulario

<input type="text" name="Comentario" required=required />

<input(type="email" name="user-email" placeholder="texto@texto"/>

<input type="number" min="1" max="5" name="numeroEntero" />

<input type="number" min="0" max="9" name="numeroReal" step="0.1"/>

<input(type="url" name="sitio" placeholder="http://xxx" />

<input type="text" pattern="[a-z]{3}[1-3]{2}" name="mascara"</pre>

title="3 letras y dos numeros que sean 1, 2 o 3"/>

Simple ayuda para ingresar la expresión regular. Se hace visible en el evento: "on mouse over" Este atributo define define un pattern o mascara para validar entradas de acuerdo a una **expresión regular**.

Valida que el comienzo de la cadena sea http:// Atributo required.

Refiere a entrada que no se puede enviar vacía.

Type email valida la existencia de un carácter @ entre dos cadenas

Este atributo placeholder no produce ningún tipo de validación ni otorga valor alguno a la variable. Simplemente Es una cadena de ayuda para facilitar el ingreso del valor

Type number con estos atributos adicionales valida el ingreso de valores enteros entre cotas determinadas

Type number con estos atributos adicionales valida el ingreso de valores reales entre cotas determinadas y con saltos determinados.

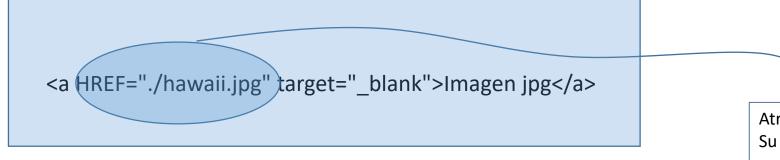
## Botones de envío y reset del formulario

<button type="submit"> Envio del formulario </button>

<button type="reset"> Reset del formulario </button>

Los botones de envio y reset de un formulario se pueden ubicar al final del mismo y un click sobre ellos producirán el envio del mismo al servidor con los datos completados por el usuario de acuerdo al método utilizado (get o post)

## **Enlaces a archivos locales**



Etiqueta A (anchor) (ancla): La misma que para cualquier enlace

Atributo href.

Su valor es la referencia al archivo que se encuentra en este caso en la misma carpeta que el documento html original (./)

En el evento "click", por Defecto el navegador descarga los files que no puede visualizar (planillas, documentos de texto, etc..). Luego de la descarga, a través del menú contextual de la misma permite definir si a partir de ahí se podrán abrir con la aplicación correspondiente (sin descargar). Aquellos files que pueden ser reproducidos en el navegador como las imágenes, audios, videos o pdf's serán visualizados sin descarga.

## Iframes (Marcos)

Los iframes permiten enmarcar un espacio dentro del documento Html, en donde insertar recursos externos:

Un documento html (otro)

Un documento pdf

Un video local (Igual que emplear una etiqueta html5 <video></video>

Un video enlazado de youtube con toda su información para ser visto con todos sus atributos

<a href="../ejer02Tablas"(target="fcontenido">Tabla</a>

Con este atributo, la etiqueta <a> producirá el enlace correspondiente y ubicará el recurso dentro del iframe.

<iframe <a href="mailto:style="height:50%;width:80%;border:solid">
</iframe>

Atributo name:

Etiqueta iframe (marco)

Atributo src: Indica el documento que por defecto se ubica dentro del marco Indica el nombre del iframe que será referenciado por el atributo target de la etiqueta <a></a> de enlace. Estilo para el marco Leer la siguiente pagina!!!

## Caso de iframe proporsionado por youtube para incluir un video stream.

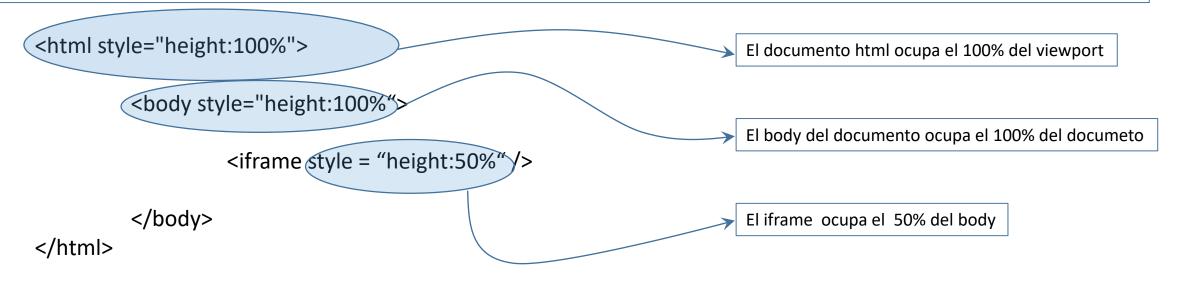
<iframe width="932px" height="524px" src="https://www.youtube.com/embed/xv9fSIG5i8A"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope;
picture-in-picture" allowfullscreen>
</iframe>

En este caso Youtube garantiza atributos para el iframe adecuados para que el mismo se visualice con calidad y con un nivel de controles adecuado para ser visto en cualquier navegador.

#### Cuestión de estilo

Trabajar con porcentaje en lugar de pixeles en los parámetros dimensionales del atributo "style" permite un diseño mas adaptable a los distintos dispositivos de reproducción (pc's, tablets, móviles, pantallas 4K, etc..) Un 60% en el ancho (width:) es respecto al ancho del contenedor padre (si se describen los anchos de todos los contenedores padres en porciento, el porcentaje definitivo estará en relación al viewport que es la ventana de visualización del navegador).

Un 90 % en el alto (height:) es respecto al alto del contenedor padre tambén. Ver ejemplo debajo.



Observar que si las dimensiones son expresadas en %, al cambiar el tamaño de la ventana del navegador, el iframe, conserva su proporción respecto a la misma.

Los elementos dimensionados en pixeles serán recortados.

#### Aclaraciones de la clase de HTML:

En estas primeras clases estamos viendo los estándares HTML, Css y Javascript (que definen estructuras de documento, estilos y comportamientos interactivos). Estos estándares son creados y mantenidos por organizaciones internacionales como W3C (World Wide Web Consortium) en conjunto con sus socios y ECMA (European Computer Manufactures Association) respectivamente.

Existen librerías y frameworks desarrollados por Google, X, Facebook, etc que estandarizan y facilitan la creación de contenidos y de pantallas de aplicaciones en el nivel de presentación. Estas tecnologías están basadas en los estándares anteriormente mencionados que son los que realmente interpretan los navegadores.

Les aclaro que los ejercicios previstos para la materia llevan como consigna la NO utilización de ninguna de esas librerías y marcos de trabajo, salvo en algún caso preestablecido.

Se tratará de pensar soluciones basadas exclusivamente en los estándares de la W3C y de ECMA mencionados.